

PERCORSO OPERATIVO relativo a:

LABORATORI LINGUISTICI E DI POTENZIAMENTO FONOLOGICO NELLA SCUOLA PRIMARIA (FONOLOGIA ANALITICA)

- **ANALISI FONEMICA- SEGMENTARE UNA PAROLA NEI FONEMI CHE LA COMPONGONO (SPELLING FONEMICO):**
 - L'ADULTO PRONUNCIA UNA PAROLA E IL BAMBINO DEVE DIRE TUTTI I SUONI CHE CI SONO. SI COMINCIA CON LE PAROLE PIANE AD ALTA FREQUENZA D'USO E MAN MANO SI PROCEDE CON LE PAROLE PIÙ DIFFICILI; IMPORTANTE IL RINFORZO VISIVO.
- **FUSIONE FONEMICA - RISALIRE ALLA PAROLA, PARTENDO DAI FONEMI SEGMENTATI :**
 - L'INSEGNANTE SCANDISCE LA PAROLA (LASCIANDO UNA PAUSA DI CIRCA UN SECONDO TRA UN FONEMA E L'ALTRO), IL BAMBINO SCEGLIE TRA PIÙ OGGETTI/ IMMAGINI/PAROLE, L'ALTERNATIVA GIUSTA
 - L'INSEGNANTE SCANDISCE LA PAROLA FONEMA PER FONEMA CON L'IMMAGINE CORRISPONDENTE NASCOSTA; IL BAMBINO PRONUNCIA LA PAROLA E L'INSEGNANTE GIRA LA CARTA CON L'IMMAGINE PER VERIFICARE L'ESATTEZZA DELLA PRONUNCIA
- **IDENTIFICAZIONE DEL FONEMA INIZIALE:**
 - SCEGLIERE TRA 3/4 PAROLE QUELLA CHE INIZIA COME IL TARGET DATO DALL'INSEGNANTE
 - GIOCO DEL SEMAFORO (ROSSO SE LA PAROLA NON INIZIA CON LO STESSO FONEMA DEL TARGET, VERDE SE IL TARGET È LO STESSO)
 - TROVARE L'INTRUSO (CIOÈ LA PAROLA CHE NON COMINCIA CON...)
 - RAGGRUPPARE PAROLE CHE INIZIANO CON LO STESSO FONEMA
 - PRODUZIONE DI PAROLE CHE COMINCIANO CON UN DETERMINATO FONEMA (GIOCO DEL BASTIMENTO)
 - PRODURRE PAROLE CON STESSO FONEMA INIZIALE IN UNA CATEGORIA SEMANTICA DATA (FLUENZA FONEMICA)
 - GIOCO DEL MEMORY CON IL FONEMA INIZIALE
 - GIOCO DEL DOMINO CON IL FONEMA INIZIALE
- **RICONOSCIMENTO , RICERCA E PRODUZIONE DI RIME (PARTE FINALE DELLA PAROLA):**
 - DATA UNA PAROLA, TROVARNE ALTRE CHE RIMANO CON ESSA (CON LO STIMOLO ICONICO O SENZA)

- TROVARE L'INTRUSO (LA PAROLA NON IN RIMA)
- **CLASSIFICAZIONE DELLE PAROLE PER LUNGHEZZA:**
 - TAPPING (CONTARE QUANTI FONEMI CI SONO IN UNA PAROLA)
 - TAGLIARE DELLE IMMAGINI E INCOLLARLE DIVIDENDOLE IN CORTE, MEDIE, LUNGHE
- **GIOCHI DI MANIPOLAZIONE FONOLOGICA:**
 - ELISIONE FONEMICA (ES. SE DICO LA PAROLA "MORA" E TOLGO IL PRIMO SUONO, CHE PAROLE VIENE FUORI?)
 - CAMBIARE IL SUONO INIZIALE DI UNA PAROLA PER OTTENERNE UN'ALTRA
 - AGGIUNGERE UN SUONO ALLA PAROLA DATA PER COMPORNE UN 'ALTRA
 - CAMBIARE IL SUONO INTERMEDIO